

**MATCH & LANE SCHEDULE
TENPIN
COMBO TEAM**



**HORAIRE DES MATCHS & ALLÉES
ÉQUIPES COMBINÉES
DIX-QUILLES**

SHIFT / RONDE	MATCH			LANE ASSIGNMENTS / ALLÉES	
				-BOYS TEAMS-	-GIRLS TEAMS-
Bye Practice 27-28 Breakdown; 9-10, 11-12, 25-26					
Shift # 1 Monday / lundi 12:30 pm	AB vs QC n.ON vs BC MB vs SK Bye s.ON	13 - 14 15 - 16 17 - 18	19 - 20 21 - 22 23 - 24		
Shift # 2 Monday / lundi 1:15 pm	SK vs n.ON BC vs AB QC vs s.ON Bye MB	19 - 20 21 - 22 23 - 24	13 - 14 15 - 16 17 - 18		
Shift # 3 Monday / lundi 3:00 pm	MB vs QC n.ON vs s.ON SK vs BC Bye AB	19 - 20 21 - 22 23 - 24	13 - 14 15 - 16 17 - 18		
Shift # 4 Monday / lundi 3:45 pm	BC vs MB s.ON vs AB QC vs n.ON Bye SK	13 - 14 15 - 16 17 - 18	19 - 20 21 - 22 23 - 24		
Shift # 5 Monday / lundi 4:30 pm	SK vs s.ON BC vs QC MB vs AB Bye n.ON	13 - 14 15 - 16 17 - 18	19 - 20 21 - 22 23 - 24		
Shift # 6 Monday / lundi 5:15 pm	QC vs SK s.ON vs MB AB vs n.ON Bye BC	19 - 20 21 - 22 23 - 24	13 - 14 15 - 16 17 - 18		
Shift # 7 Monday / lundi 6:00 pm	n.ON vs MB AB vs SK s.ON vs BC Bye QC	13 - 14 15 - 16 17 - 18	19 - 20 21 - 22 23 - 24		

COMBO TEAM TIEBREAKERS (if required) - at approximately 6:45 pm

In the Tenpin Combo Team event each shift consists of 1 game. Teams must bowl in the following order; Bantam, Junior, Senior. 1 point will be awarded for each division match (ie: Bantam vs. Bantam) PLUS 2 points for team total... TOTAL OF 5 POINTS AVAILABLE PER GAME, Points for ties will be shared between the bowlers/teams involved. Teams on a BYE shift may practice on the BYE LANES (as posted) so long as they do not disrupt the competition.

TENPIN CHAMPIONSHIP RULES / PROCEDURES

SINGLES / COMBO Teams

COMBO TEAM FORMAT

In the Tenpin Combo Team event provincial teams will bowl a Round Robin (one game against each province) for a total of 6 games over 7 shifts. Teams must bowl in the following order; Bantam, Junior, Senior. 1 point will be awarded for each division match (ie: Bantam vs. Bantam) PLUS 2 points for team total.... TOTAL OF 5 POINTS AVAILABLE PER GAME. Points for ties will be shared between the bowlers/teams involved. Teams on a BYE shift may practice on the BYE LANES (as posted) so long as they do not disrupt the competition.

SHOULD A BOWLER BE UNABLE TO BOWL ONE OR MORE COMPLETE GAMES IN THE COMBO TEAM EVENT, FOR WHATEVER REASON (ABSENCE, SICKNESS, ETC.), THE MISSING BOWLER WILL BE GIVEN A VACANCY SCORE EQUAL TO THE LOWEST SCORE BOWLED BY THE FIELD IN THAT DIVISION FOR THAT GAME, MINUS 10 POINTS. VACANCY SCORES WILL BE ALLOWED FOR EACH COMPLETE GAME IN WHICH THE BOWLER IS UNABLE TO COMPETE.



SINGLES FORMAT

Bowlers competing in the Singles event will bowl a Double Round Robin (2 games against every other competitor in the field in their division). This equals 12 games over 14 shifts.

The Singles event is conducted as a Match Play event with 1 point awarded per win and 1/2 point for a tie. Following the completion of the scheduled matches (14 shifts of Singles competition) the top 3 bowlers in each division will have earned their spot in the Stepladders. Where bowlers are tied for a stepladder position, see Stepladder format details later in this section.

As required, when a province/territory is on a BYE SHIFT, its bowlers may practice on Bye lanes (if available). When bye lanes are not available, prior to the start of the next shift, bowlers returning from a Bye will be allowed 3 practice balls on each lane.

Should a province have a VACANCY in a division (Jr. Girls, for example), all Junior Girls competitors shall bowl against that vacancy and shall win a point for the match if her score is greater than the field's (Jr. Girl's) average for that game. Should the bowler not beat the field's average when meeting the vacancy on the schedule, no point shall be awarded for that match up. Vacancies shall show as zero on the scoreboard.

ALTERING THE SURFACE

Bowlers may alter the surface of their bowling ball between blocks. For clarity, each shift in the YBC Nationals is a new block (for both Combo Team and Singles events). Bowlers are responsible for ensuring surface altering is conducted only in the designated area.

NO RESTRICTION ON URETHANE

YBC has not yet adopted the recent rule adjustments pertaining to use of Urethane bowling balls.

STEPLADDER PRACTICE

Prior to the commencement of a Stepladder match, each bowler shall be allowed 2 shadow balls on each lane (Does not apply for the second match of a Final, where required).

STEPLADDER FINAL

Where a second game is required in a stepladder final, both games of the Final shall be bowled on the same pair of lanes.

FORMAT DU CHAMPIONNAT DIX QUILLES

joueurs EN SIMPLE / équipes COMBO

FORMAT POUR LE COMBO EN ÉQUIPE

Dans l'épreuve par équipes combo, les équipes provinciales disputeront un tournoi à la ronde (une partie contre chaque province) pour un total de 6 parties réparties sur 7 jeux. Les équipes doivent jouer dans l'ordre suivant : Bantam, Junior, Senior. 1 point sera attribué pour chaque match de division (ex. : Bantam contre Bantam), PLUS 2 points pour le total de l'équipe... UN TOTAL DE 5 POINTS EST DISPONIBLE PAR PARTIE. Les points en cas d'égalité seront partagés entre les joueurs/équipes concernés. Les équipes bénéficiant d'une exemption peuvent s'entraîner sur les pistes réservées (indiquées) à condition de ne pas perturber la compétition.

SI UN JOUEUR N'EST PAS EN MESURE DE DISPUTER UNE OU PLUSIEURS PARTIES COMPLÈTES DANS LE CADRE DE L'ÉVÉNEMENT COMBO EN ÉQUIPE, POUR QUELQUE RAISON QUE CE SOIT (ABSENCE, MALADIE, ETC.), LE JOUEUR ABSENT SE VERRA ATTRIBUER UN POINTAGE DE REMPLACEMENT ÉGAL AU POINTAGE LE PLUS BAS RÉALISÉ PAR LES AUTRES PARTICIPANTS DE CETTE CATÉGORIE POUR CETTE PARTIE, MOINS 10 POINTS. DES RÉSULTATS DE REMPLACEMENT SERONT ATTRIBUÉS POUR CHAQUE PARTIE COMPLÈTE À LAQUELLE LE JOUEUR N'EST PAS EN MESURE DE PARTICIPER.

FORMAT EN SIMPLE

Les joueurs qui participent à l'événement en simple joueront un double tournoi à la ronde (2 parties contre tous les joueurs présents au sein de leur catégorie). Cela représente 22 parties sur un total de 22 jeux.

L'événement en simple se déroulera sous la forme

d'un tournoi un contre un, où 1 point est accordé par victoire et 0.5 point pour une partie nulle. Au terme des rencontres prévues (22 jeux), les trois meilleurs quilleurs de chaque catégorie remporteront les médailles d'or, d'argent et de bronze.

En cas d'égalité pour une place au classement des médailles dans une catégorie, une partie de bris d'égalité sera jouée afin de déterminer les médaillés (la finale par échelon ne fait plus partie du Championnat national du JQC des cinq quilles). Si une égalité persiste au terme de ces 10 carreaux de bris d'égalité, les quilleurs joueront un bris d'égalité de 3 carreaux supplémentaires (le pointage recommence à zéro, les carreaux, 8, 9 et 10 seront joués).

Au besoin, lorsqu'une province ou un territoire est EN PAUSE lors d'un jeu, les quilleurs peuvent pratiquer sur les allées prévues à cet effet (si elles sont disponibles). Advenant que ces allées ne soient pas disponibles, les quilleurs auront droit à 3 balles de pratique sur chacune des allées avant le début du prochain jeu.

Lorsqu'un quilleur d'une province/d'un territoire est ABSENT dans une catégorie (par exemple : les junior filles), toutes les quilleuses junior filles compétitionneront

contre la quilleuse absente et remporteront un point pour la rencontre si leur pointage est plus élevé que la moyenne générale des quilleuses

(junior filles) pour cette partie. Si la quilleuse ne bat pas la moyenne générale des joueuses lorsqu'elle compétitionne contre la quilleuse absente, aucun point ne sera accordé sur le tableau d'affichage en simple. Les joueurs absents obtiendront un pointage de zéro sur le tableau de pointage.

zone prévue à cet effet.

PRATIQUE POUR LA FINALE PAR ÉCHELON | Avant le début d'une rencontre lors de la finale par échelon, chaque joueur a droit à deux lancers d'essai sur chaque allée (cette règle ne s'applique pas à la deuxième rencontre d'une finale, le cas échéant).

FINALE PAR ÉCHELON | Si une deuxième partie est nécessaire lors d'une finale par échelon, les deux parties de la finale devront se dérouler sur la même paire d'allées.

AUCUNE RESTRICTION CONCERNANT L'URÉTHANE |

Le JQC n'a pas encore adopté les récentes modifications réglementaires relatives à l'utilisation des balles de quilles en uréthane

MODIFICATION DE LA SURFACE | Les joueurs peuvent modifier la surface de leur balle de quilles entre chaque manche. Pour plus de clarté, chaque jeu du Championnat national du JQC constitue une nouvelle manche (tant pour les événements du combo en équipe que pour les événements en simple). Il incombe aux joueurs de s'assurer que la modification de la surface n'est effectuée que dans la